

DISCUS™

Kullanım Kılavuzu

Son olarak Nisan 2001'de deęiştirilmiřdir

◆ Macintosh Kullanımı:

Discus artık yüklemeye gerek kalmadan kullanıma hazır: Discus ikonunu iki kez tıklayın ve etiketlerinizi yapmaya başlayın.

Discus'u harddiskinize kopyalamak için Discus programını ve Discus.opc art database'i istediğiniz dosyaya kaydırın. Discus'u kullanabilmek için yalnız bu iki veri dosyası gereklidir.

Discus'u harddiskinize kopyaladıysanız, Finder'da program ikonunu tıklayarak ve Veri Dosyası menüsünden Bilgi/Hafıza'yı seçerek ve 'tercih' sırasını belirleyerek hafıza dağılımını ayarlayabilirsiniz.

◆ Windows Kullanımı:

Discus artık yüklemeye gerek kalmadan kullanıma hazır: Discus programını (Discus.exe) iki kez tıklayın ve etiketlerinizi yapmaya başlayın.

Discus'u harddiskinize kopyalamak için Discus.exe programını ve Discus.opc art database'i istediğiniz dosyaya kaydırın. Discus'u kullanabilmek için yalnız bu iki veri dosyası gereklidir.

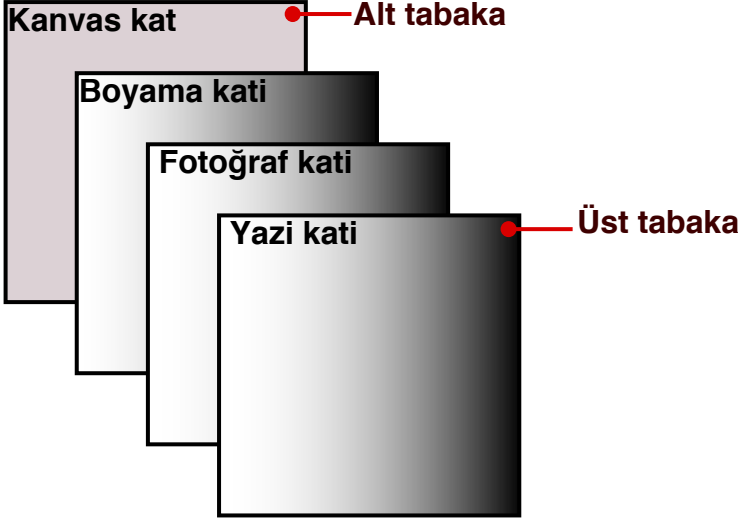
Discus Apple Quicktime ile çalışır. Quicktime'ı yükleme CDRom'unda ve Apple internet sayfasında bulabilirsiniz: www.apple.com

◆ 60 sainted etiketinizi tasarlayın

1. adım) İsteddiğiniz etiket projesini seçin.
2. adım) İsteddiğiniz arka plan(fon) kanvas tasarımını seçin.
3. adım) Arzu ederseniz, Çizim'i tıklayarak ve bulunan bir çok çizim gereçlerinden faydalanarak arka plan çizimi yapın. Yüzeyleri hızlı bir şekilde doldurabilmek için çizim gereçlerinden olan boya kovaşını deneyin.
4. adım) Yazı ve Yeni butonlarını tıklayıp yazınızı girin. İsteğe göre daha çok yazı çerçeveleri eklenebilir. Yazı büyüklüğü ve satır araları soldaki ayarlar ile yapılabilir. Yazı rengi ve hağf tipi seçimini ekranın alt kısmında yapabilirsiniz.
- 5.adım) Resim ve Yeni butonlarını tıklayıp, diskinizde olan ve aktarmak istediğiniz bir resim yada görüntüyü seçin. Soldaki ayarlar ile seçtiğiniz görüntünün büyüklüğünü belirleyebilirsiniz. Görüntünün yerini ya mouse ile kaydırarak yada klavyenizdeki dört yönü gösteren tuşlar ile değiştirebilirsiniz.
6. adım) Yazdır seçeneğini tıklayıp, kullandığınız kağıdı seçin ve Yazdır butonunu tıklayın. Yazdırmak istediğinizi adım adım 0.5mm yerinden oynatmak için aşağıdaki dört okdan faydalanabilirsiniz.

◆ Kat dizayn

Her etiket, tasariminizin her bir kantinin bir parçasıdır.
Her kat sirasiyla şöyle belerlenmiştir:



Not: Şu an tabaka düzenini deęgiştirmek mümkün deęgildir. Yani bir fotoęraf üstünde boyama yapılamaz, her türlü rötüş yapmak için başka bir software kullanılmalıdır.

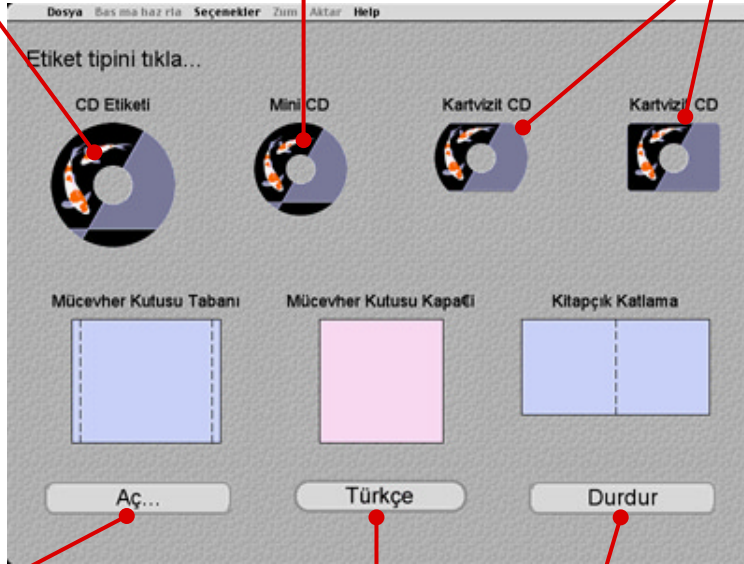
◆ Proje Seçim Ekranı

Proje seçim ekranında ne tip bir proje başlatmak istediğinizi seçebilir, bilgisayarınızda bulunan bir projeyi açabilir yada program dili ayarı yapabilirsiniz.

CD Etiket Projesi

8cm (Mini-CD) Projesi

Biz CD Projesi



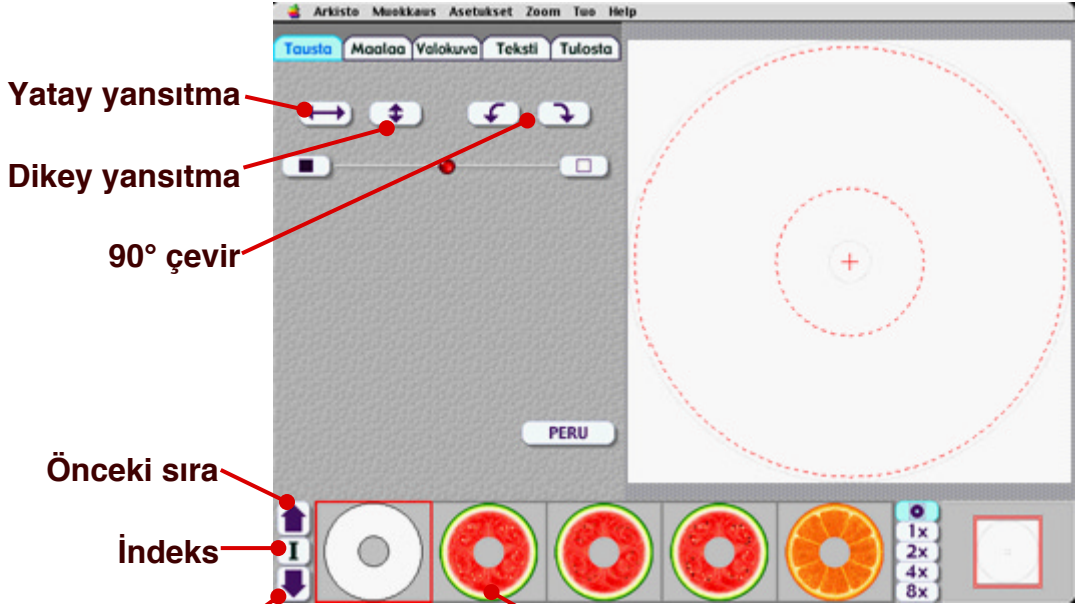
Bilgisayarda olan bir projeyi aç

Dil seçimi

Programı kapat

◆ Fon tasarımı seçimi

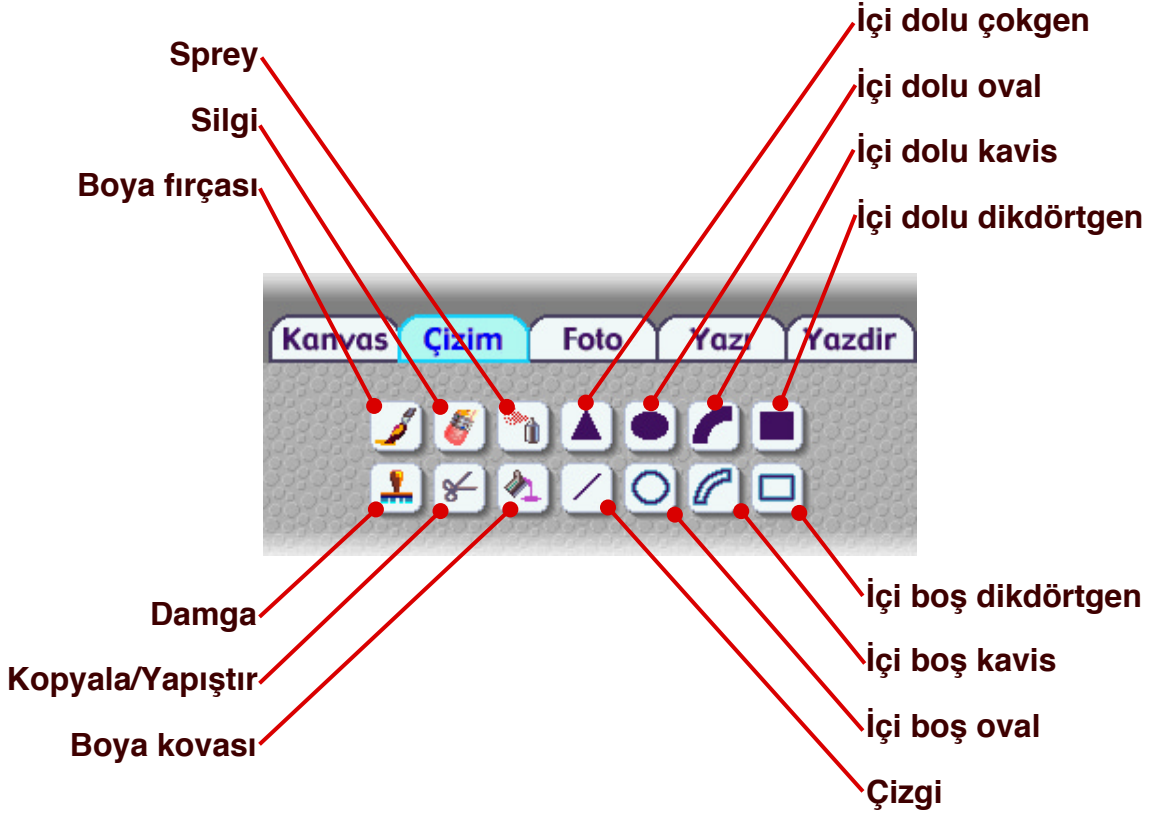
Etiketinize bir fon seçmek için Kanvas seçeneğini tıklayın. Başlama noktanız beyaz bir kanvasdır ama bunun yanı sıra pek çok seçeneğiniz vardır. Ekranın alt kısmında seçenekleri görebilirsiniz; okları kullanarak diğer seçenekleri de görebilirsiniz. “I” butonu seçeneklerinizin neler olduğunu aynı anda ekranda gösteren indeks butonudur.



Kanvas seçmek için tıkla

◆ Çizim gereçleri

14 adet çizim gereçleri ile kendi fonunuzu yaratabilir yada olan bir kanvas üzerinde değişiklikler yapabilirsiniz.



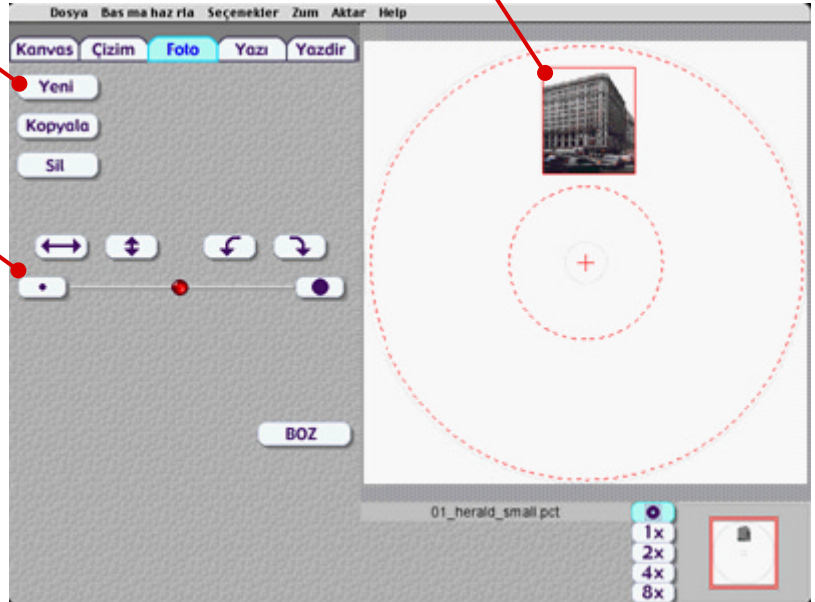
◆ Resim ve görüntü aktarma

JPEG, GIF, BMP, PICT, TIFF, PSD, ILBM, IFF vs. gibi pek çok farklı ebatlar aktarabilirsiniz. Bir görüntüyü aktarmak için Yeni butonunu tıklayın ve harddiskinizdeki görüntüyü seçin. Aktarma işlemi tamamlandıktan sonra sol kaydırma ayarı ile büyüklüğü ayarlayabilirsiniz. Örneğin WMF gibi Vector görüntü ebatları desteklenmemektedir.

Görüntünün yerini değiştirmek için mouse kaydır

Yeni bir görüntü aktar

Kaydırma ayarı
büyüklüğü



◆ Etiketinizi yazdırma işlemi

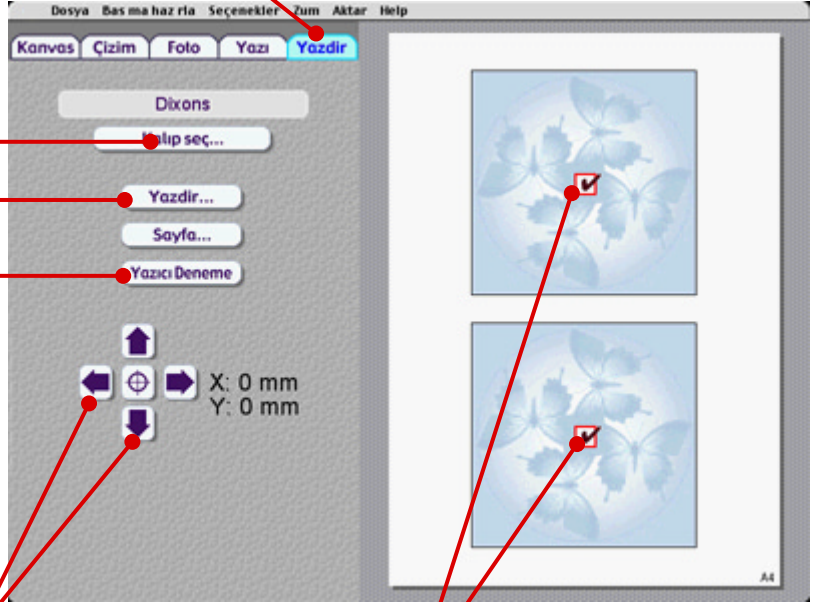
Etiketinizin tasarımı hazır ise Yazdır seçeneğini tıklayabilirsiniz. Hangi etiketleri yazdırmak istediğinizi sağ tarafta işaretleyin. Şu an aynı anda iki farklı etiketi yazdırmak mümkün değildir.

Yazdır seçeneğini tıkla

Doğru kağıdı seç

Yazdırmaya başla

Test yazı örneği yazdır



Görüntüyü kaydırmak için okları tıkla

Hangi etiketin yazılacağını işaretle

◆ Yazıcı Ayarları – bölüm 1

Kağıtta ki deęişiklikler ve yazıcıdan kaynaklanan hatalar etiketlerin çarpık olmasına yol açabilir. Çarpıklık oranını Test yazı örneęi yazdırma işlemi ile azaltabilirsiniz. Bu örneęin sol üst köşesinde bir artı işareti göreceksiniz. Bilgisayara göre bu artı işareti sol üst köşeden 20mm uzaklıktadır. Mesafe eęer tam olarak 20mm deęilse, sapma oranını cetvel ile ölçebilirsiniz.

+ 20 mm

Artı işareti kağıt kenarından 20mm mesafede olmalıdır

(Test yazı örneęi yazdır)

◆ Yazıcı Ayarları – bölüm 2

Sürekli meydana gelen bir hatayı dengelemek için yazıcı seçeneğinde ki oklardan faydalanabilirsiniz, böylece görüntüyü adım adım 0,5mm kaydırabilirsiniz. Yapılan kaydırma işlemleri devre aralarında tutulurlar ama yapılan değişikliklerden yalnız bir tanesi hafızada saklanabilir. Eğer farklı yazıcılara bağlıyorsanız, yaptığınız değişiklikleri yazmanız iyi olur.

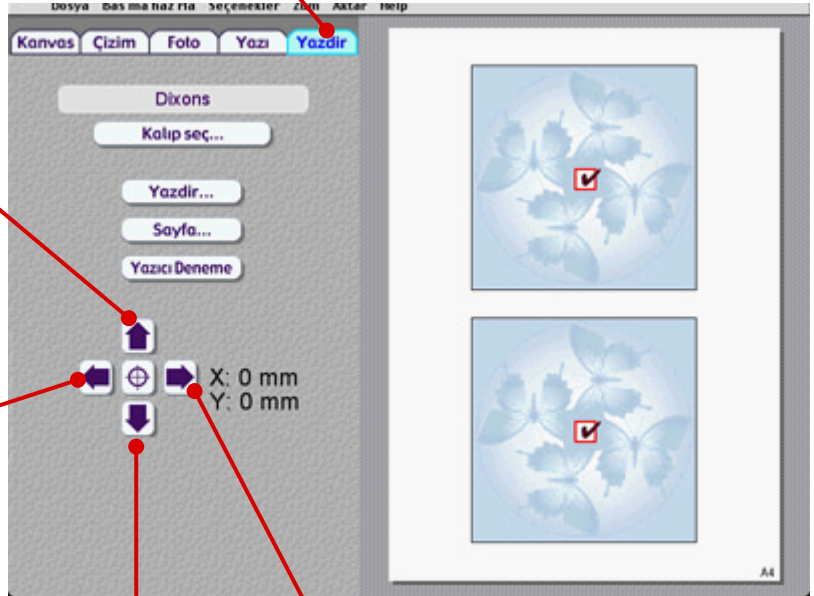
Yazıcı seçeneğini tıkla

yukarı kaydır

sola kaydır

aşağı kaydır

Kaydırma işlemlerini sıfırla



◆ Destek

Discus teknik destek için:

e-mail: support@magicmouse.com

daha fazla bilgi ve dięer ürünlerimiz için internet sayfamızı ziyaret edebilirsiniz:

www.magicmouse.com

◆ Katkıları Geçenler

Bu program, Inverness California, ABD’de bulunan Magic Mouse Productions’dan Edward de Jong tarafından yazılmışdır. Proje yönetimi: Jean Garrett. Mark Ferrari, Jack Willis, Barbara Lawrence ve Rich Cohen arka planları oluşturmuşlardır.

Programlama işleminin büyük bir bölümü İsviçre Federal Teknoloji Enstitüsü’nden Prof. Niklaus Wirth tarafından geliştirilmiştir. Pascal’ın takipçisi olan Modula-2 şu ana kadar ki en ‘temiz’ programlama dilidir ve hızlı, güvenilir ve verimli programlar sağlar.

Bu program aslen bir Macintosh bilgisayarda MPW geliştiricisi ve p1 Gessellschaft für Informatik Münih, Almanya derleyicisi kullanılarak yazılmışdır.

Programın Windows versiyonu Thousand Oaks, California’da bulunan Gogesch Micro Systems’a ait Stony Brook Modula-2 derleyici ile, performans konusunda hassas parçalarda Intel assembler ile geliştirilmiştir. Windows versiyonu Magic Mouse Quickdraw eşitleyicisini kullanır, böylece kodun büyük bir bölümü her iki platformda da kullanılabilir.

Tercümanlarımıza ve tavsiyeleri ile ürünümüzü iyileştirmemize yardımcı olan ilk bin kullanıcımıza teşekkürlerimizi sunarız.