



DISCUS 2

Brugervejledning

Opdateret marts 2002

© 2002 Magic Mouse Productions
12615 Sir Francis Drake Blvd.
Inverness, CA 94937 USA

◆ Macintosh installation:

Discus er klar til brug uden forudgående installering; du skal bare dobbeltklikke på Discus ikonet, og et øjeblik efter er du klar til at lave din første etiket.

Vil du have Discus liggende på din harddisk, er det meget enkelt: Træk Discus ikonet fra CD'en over i den ønskede mappe sammen med Discus.opc art filen. Den indeholder hele billed databasen. Du er nu klar til at arbejde med Discus uden CD'en.

Efter du har kopieret Discus programmet til din harddisk, kan du tildele programmet mere hukommelse. Det gøres ved at markere Discus ikonet, vælge Arkiv / Vis Info / Hukommelse, og der indtaste den ønskede størrelse.

◆ Windows Installation:

Discus er klar til brug uden forudgående installering; du skal bare dobbeltklikke på Discus ikonet (**Discus.exe**), og et øjeblik efter er du klar til at lave din første etiket.

Ønsker du at have Discus liggende på din harddisk er det meget enkelt: Træk **Discus.exe** ikonet fra CD'en over i den ønskede mappe sammen med filen **Discus.opc** art. Den indeholder hele billed databasen. Du er nu klar til at arbejde med Discus uden CD'en.

Discus kræver at du har Apple's QuickTime installeret. QuickTime ligger på CD'en, eller kan hentes på **www.apple.com**.

◆ Lav en etiket på 60 sekunder

Trin 1) Vælg etiket type.

Trin 2) Vælg et baggrundsdesign.

Trin 3) Hvis du vil, kan du ændre baggrunden ved trykke på **Design** fanen, og bruge et af de mange værktøjer. Prøv f. eks. malerspanden til et hurtigt farveskifte.

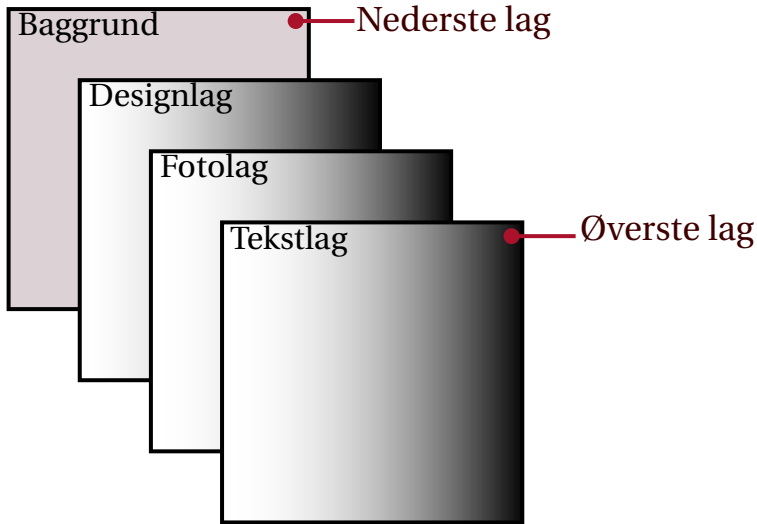
Trin 4) Klik på **Tekst** fanen, klik **Nyt**, og skriv en passende tekst. Tilføj flere tekstbokse, hvis du vil. Skriftens størrelse og afstand kan justeres med skyderne til venstre. Farve og skrifttype vælges nederst på skærmen.

Trin 5) Klik på **Foto** fanen, klik **Nyt**, og find et billede eller anden form for grafik på din harddisk, som du vil bruge. Du kan justere størrelsen på billedet ved hjælp af skyderen til venstre. Billedet kan flyttes rundt med musen eller piltasterne.

Trin 6) klik på **Udskriv** fanen, vælg papirtype, og klik på **Udskriv** knappen. Brug de 4 pilknapper nederst til at tilpasse udskriften 0,5 mm af gangen.

◆ Design i flere lag

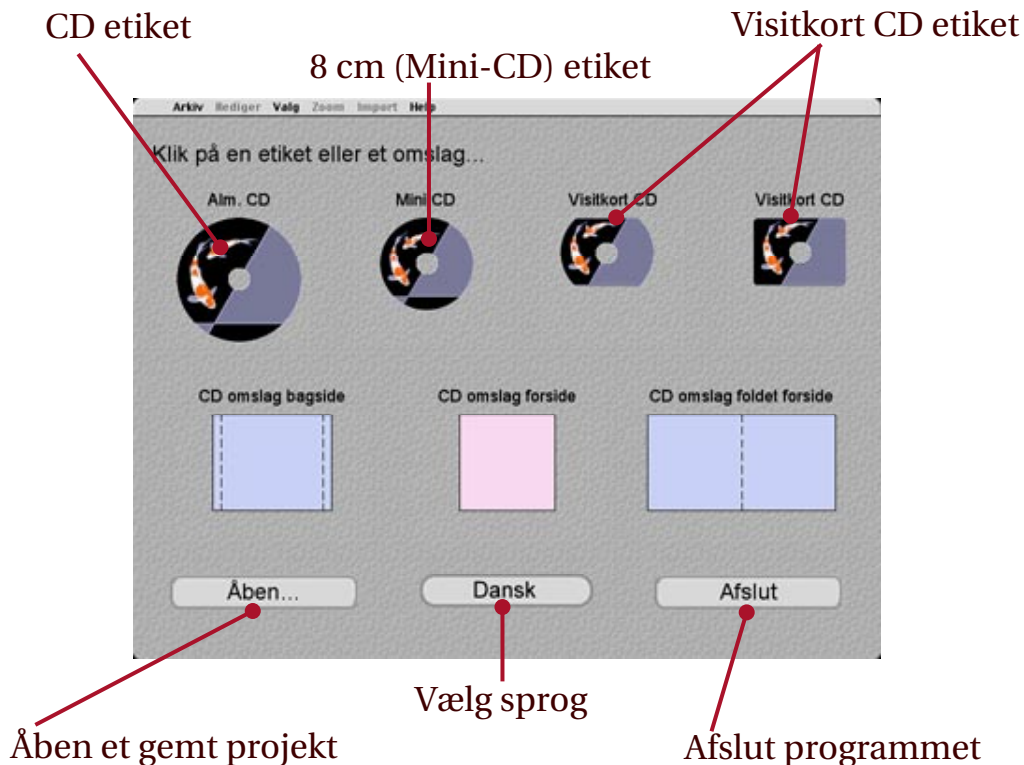
Hver etiket består af 4 lag. Lagene ligger i følgende faste rækkefølge:



Bemærk: På nuværende tidspunkt er det ikke muligt at ændre i rækkefølgen; det er f. eks. ikke muligt at male ovenpå et billede. Så det skal du gøre i et andet program, inden du henter det over i Discus.

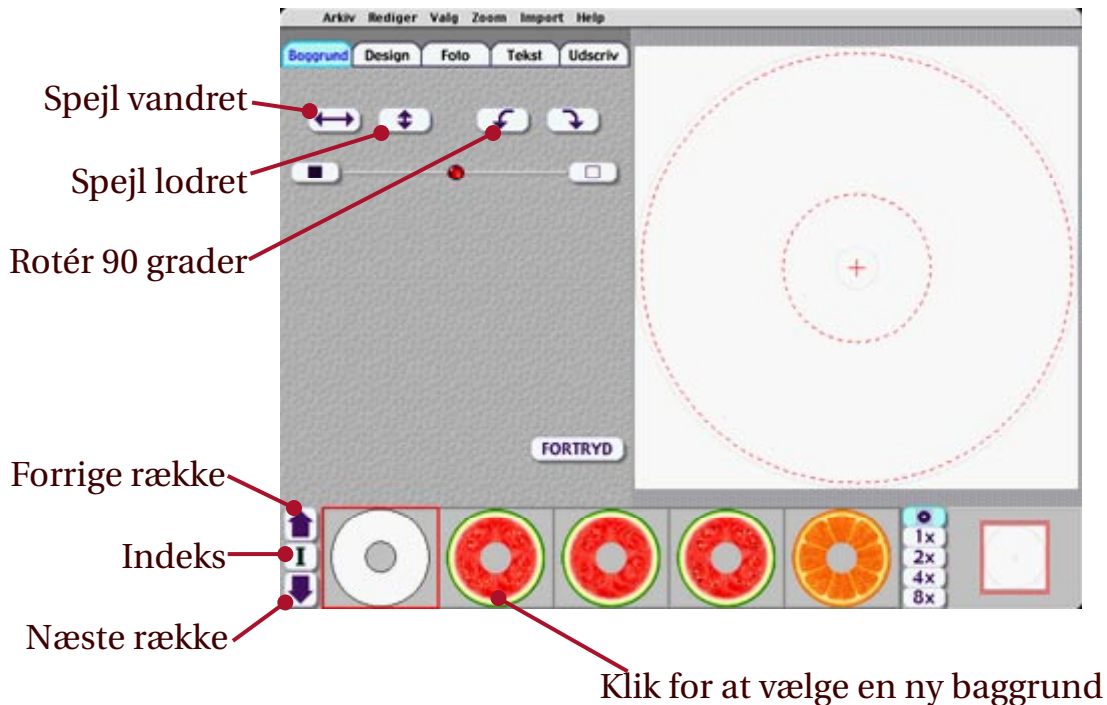
◆ Opstartsbilledet

I opstartsbilledet kan du vælge, hvilken type CD etiket eller omslag du vil lave, du kan hente et gemt projekt, eller du kan vælge at arbejde i et andet sprog.



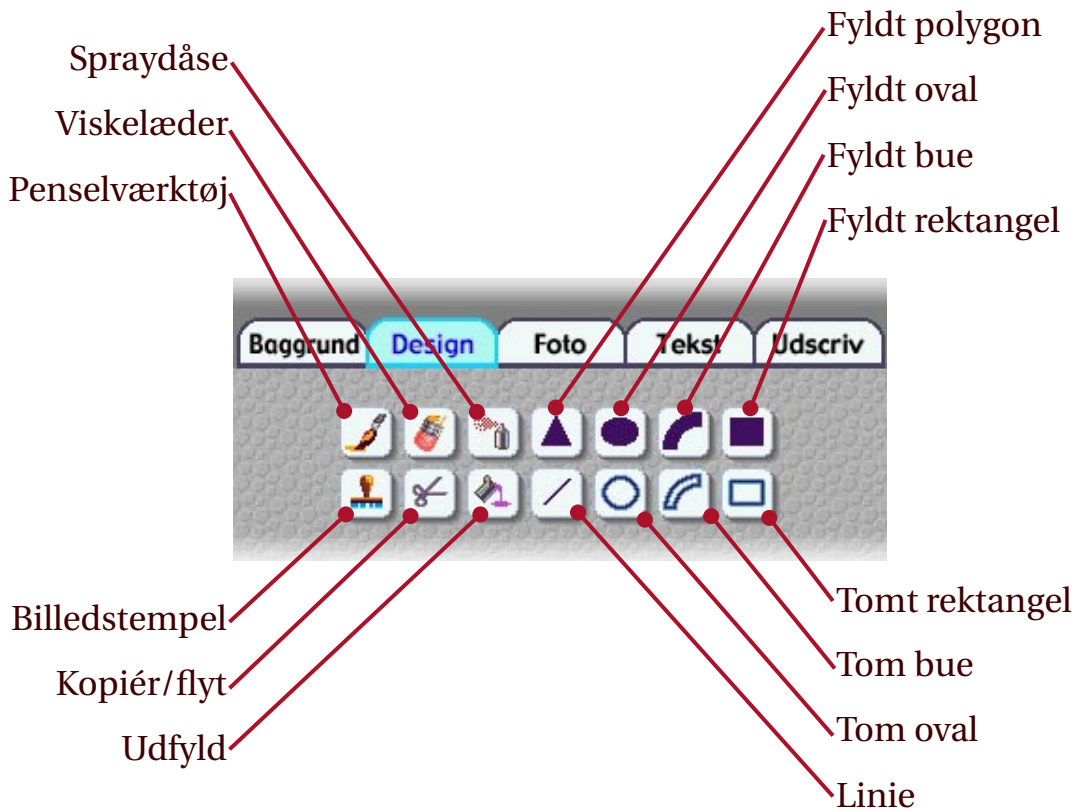
◆ Valg af baggrund

Ved at klikke på **Baggrund** fanen, kan du vælge en baggrund til din etiket. Udgangspunktet er en hvid baggrund, men der er mange forskellige mønstre at vælge i mellem. I bunden af skærmen vises et udvalg. Du kan skifte mellem mønstrene med pilene op og ned. Knappen "I" for indeks, giver dig mulighed for at se udvalget et skærbillede af gangen.



◆ Designværktøj

Med de 14 design- og maleværktøjer kan du lave din egen baggrund, eller ændre en af de eksisterende baggrunde.



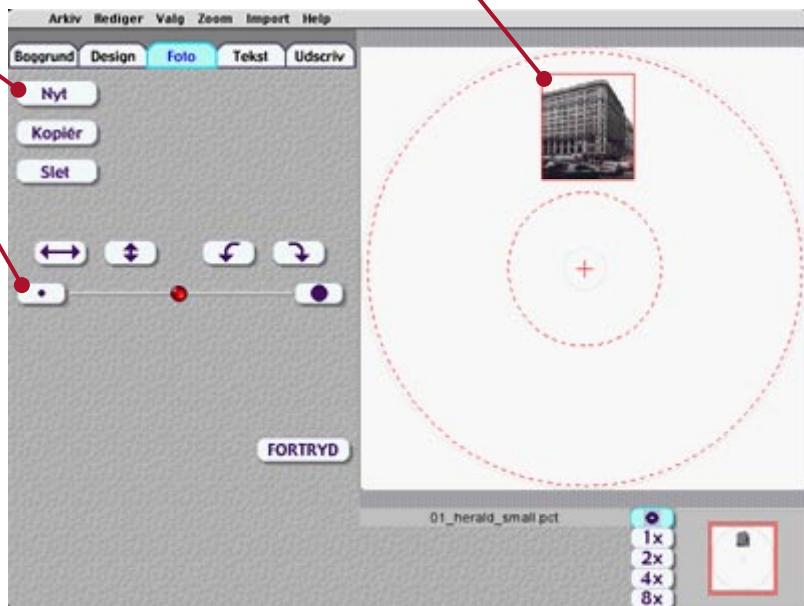
◆ Indsætning af billeder og anden grafik

Du kan indsætte en række former for billeder og grafik: JPEG, GIF, BMP, PICT, TIFF, PSD, ILBM, IFF med flere. For at indsætte en grafikfil skal du klikke på **Foto** fanen, klikke på **Nyt** knappen og derefter vælge din fil på harddisken. Når billedet er lagt ind på etiketten, kan du justere størrelsen med skyderen til venstre. Vectorgrafik format, som WMF, understøttes ikke.

Træk med musen for at flytte billedet

Indsæt nyt billede

Justér størrelsen



◆ At arbejde med tekst

Klik på **Tekst** fanen, klik på knappen **Nyt** for at oprette et nyt tekstfelt. Du kan indsætte tekst vandret, lodret, på højkant og i bue. Du kan ændre størrelse, tegnafstand, linieafstand, vinkel, farve og skrifttype i hvert enkelt tekstfelt. Der er plads til maksimalt 255 tegn i hvert felt, svarende til ca. 7 linier.

The image shows a software interface for text editing. The main window displays a CD cover design with the text "Waltz #1" and "Niklaus Wirth". The interface includes a menu bar (Arkiv, Rediger, Valg, Zoom, Import, Help) and a toolbar with buttons for "Nyt", "Redigér", "Kopier", "Slet", and "FORTRYD". Below the toolbar are sliders for adjusting text size, spacing, and line spacing. At the bottom, there is a font selection table with columns for "Farve" and "Skrifttype".

Annotations with red lines point to various features:

- Opret nyt tekstfelt (Create new text field) - points to the "Nyt" button.
- Redigér eksisterende tekstfelt (Edit existing text field) - points to the "Redigér" button.
- Justér tegnstørrelse (Adjust text size) - points to the size slider.
- Justér tegnafstand (Adjust letter spacing) - points to the letter spacing slider.
- Justér linieafstand (Adjust line spacing) - points to the line spacing slider.
- Justér vinklen på tekstfeltet (Adjust the angle of the text field) - points to the rotation slider.
- Tekst buer opad (Text curves up) - points to the curved text "Waltz #1" at the top of the CD.
- Tekst buer nedad (Text curves down) - points to the curved text "Waltz #1" at the bottom of the CD.
- Vælg en skrifttype (Choose a font) - points to the font selection table.

Farve	Skrifttype		
ITCKabel Medium	ITCKabel Ultra	Impact	1x
<i>Tondara Wald</i>	<i>Tondara Romaine</i>	fazz	2x
<i>Kaufmann</i>	<i>Kaufmann Bold</i>	Kluft Two	4x
LITHOS BLACK	LITHOS BOLD	LITHOS LIGHT	8x
LITHOS REGULAR	<i>ITCKabel</i>	MPH	

◆ Udskriv din etiket/omslag

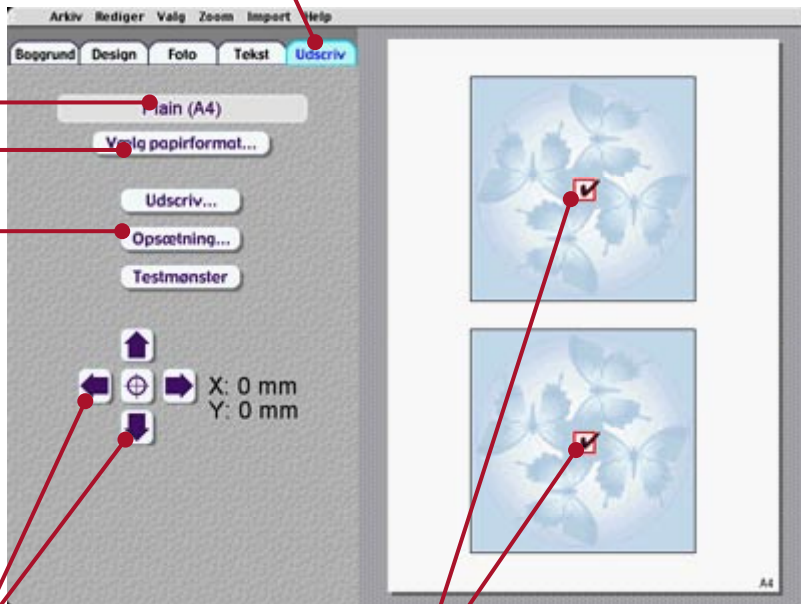
Når du er færdig med din etiket, kan du udskrive den ved at trykke på **Udskriv** fanen. Markér til højre, hvilken etiket du vil udskrive. Det er i øjeblikket ikke muligt at udskrive 2 forskellige etiketter på en gang.

Klik for at vælge udskrivningsmenuen

Vælg papirformat

Start udskriften

Udskriv et
testmønster

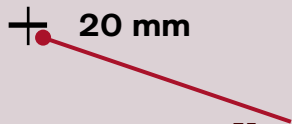


Klik på pilene for at rykke udskriften 0,5 mm

Markér hvilken af etiketterne du ønsker at udskrive.

◆ Printerjustering - del 1

På grund af variationer i produktionen af etiketter og fejl forårsaget af printeren, kan udskriften være skævt centreret. Du kan fastslå fejlmarginen ved at udskrive **testmønstret**. På testarket kan du se et lille kryds i øverste venstre hjørne. Computeren tror at dette kryds befinder sig nøjagtigt 20 mm fra øverste venstre hjørne af papiret. Med en lineal kan du afgøre om det forholder sig sådan, og i modsat fald, måle hvor stor fejlmarginen er.



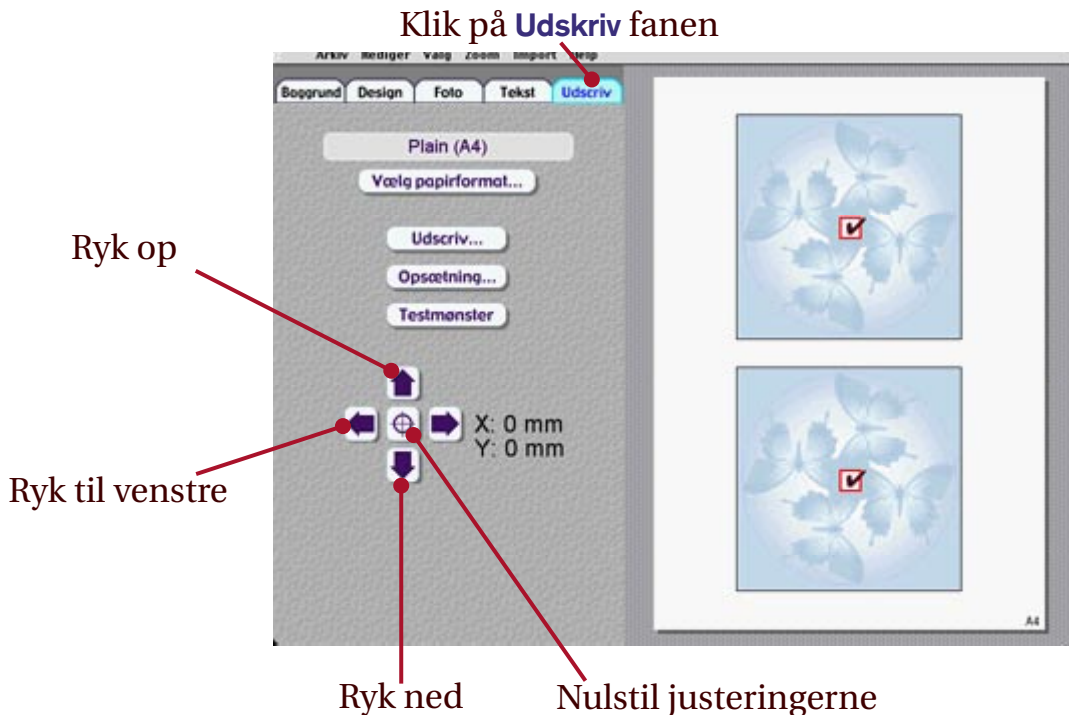
✚ 20 mm

Kryds, skal være 20 mm fra hjørnet

(Testmønster udskrift)

◆ Printerjustering - del 2

Du kan bruge de 4 piltaster under **Udskriv** fanen til at kompensere for fejlmarginen. Hvert klik rykker udskriften 0,5 mm. Dine justeringer bliver gemt i Discus, men hvis du skifter printer eller papirtype skal du lave en ny indstilling. Discus kan kun huske en indstilling. Det vil derfor være en god ide, at skrive indstillingen ned.



◆ Support

Discus tekniske support kan kontaktes på følgende måder:

e-mail: support@magicmouse.com

telefon: 1-415-669-7010 (10.00 - 19.00 PST, mandag til fredag)

fax: 1-415-669-7009

mail: Magic Mouse Productions
12615 Sir Francis Drake Blvd.
Inverness, CA 94937 USA

Yderligere information om opgraderinger og andre produkter kan findes på vores hjemmeside på www.magicmouse.com

◆ Credits

This software was designed and written by Edward de Jong of Magic Mouse Productions of Inverness California, USA. Project management was by Jean Garrett. Contributing artists were Mark Ferrari, Jack Willis, Barbara Lawrence, and Rich Cohen.

The programming was done primarily in the Modula-2 computer language, invented by Prof. Niklaus Wirth of the Swiss Federal Institute of Technology. Modula-2, a successor to Pascal, is probably the cleanest computer language devised to date, and produces fast, reliable, and efficient software products.

The program was originally designed on a Macintosh computer, using the MPW development environment, and a compiler supplied by pl Gesellschaft für Informatik of München, Deutschland.

The Windows version of the program was developed using the Stony Brook Modula-2 compiler supplied by Gogesch Micro Systems of Thousand Oaks, California, along with a small amount of Intel assembler code for performance sensitive areas. The Windows version uses Magic Mouse's Quickdraw emulation layer, which allows a high degree of code sharing between the two versions.

We would like to thank our translators and the first thousand users, who have helped correct and improve the product with their many suggestions.